



## Numenko-in-a-bag.

### ANLEITUNG/ REGELN

Ziel des Spiels ist es, die eigenen Spielsteine wie in einem Kreuzworträtsel zu platzieren, sowohl horizontal als auch vertikal, und so Rechnungen aufzubauen, bis alle Steine benutzt wurden.

Multichoice kann entweder +, -, x, ÷ oder = sein und während des Spiels geändert werden, um zu den derzeit gespielten Rechnungen zu passen.

Freechoice kann wie Multichoice oder als einzelne Ziffer verwendet werden. Wenn Sie während des Spiels Freechoice als eine 7 verwendet haben und später eine 7 aus dem Pott ziehen, können Sie Freechoice gegen die 7 tauschen.

Zahlen- kacheln	0 bis 9	es gibt 10 von jeder	
Multiwahl- kacheln		50	
Freewahl-kacheln		8	

1. Sortieren Sie alle Freechoice aus und legen Sie sie auf eine Seite. Legen Sie die übrigen Spielsteine verdeckt auf den Tisch (das ist der „Pott“). Bei 2 bis 4 Spielern nimmt jeder Spieler 20 Spielsteine und einen Freechoice aus dem Pott. Bei 5 bis 6 Spielern nimmt jeder Spieler 15 Spielsteine und einen Freechoice
2. Übrige Freechoice werden verdeckt wieder in den Pott gelegt.
3. Haben alle Spieler ihre Startspielsteine erhalten, beginnt das Spiel. Alle Spieler spielen gleichzeitig, aber unabhängig voneinander. Die Spieler können die Rechnungen auf ihrer Hand so oft sie möchten neu berechnen oder ändern.
4. Ein Spieler kann einen Spielstein gegen einen anderen eintauschen, indem er „Swop“ sagt, den unerwünschten Spielstein in den Pott legt und zwei aus dem Pott nimmt. Dies kann so oft wiederholt werden, wie es der Spieler möchte.
5. Hat ein Spieler alle seine Spielsteine ausgespielt, teilt er dies den Mitspielern mit, indem er „Fertig“ sagt und vier weitere Spielsteine aus dem Pott nimmt.
- 6 Das Spiel ist beendet, wenn nicht mehr genügend Spielsteine im Pott liegen, um das Spiel fortzuführen, das heißt wenn weniger als zwei Spielsteine übrig sind und ein Spieler „swoppen“ möchte oder weniger als vier Spielsteine übrig sind und ein Spieler fertig ist. Hat ein Spieler zu diesem Zeitpunkt keine Spielsteine mehr, kann er „Game Over“ verkünden. Die Spielsteine dieses Spielers werden dann von den anderen überprüft. Finden die Mitspieler eine falsche Berechnung, können sie sich entscheiden ob der Spieler ausscheidet – wodurch alle seine Spielsteine wieder in den Pott kommen und das Spiel weiter geht – oder ob sie das Spiel beenden möchten.

7. Gibt es bei Spielende keinen klaren Gewinner, so zählen alle Spieler ihre Spielsteine zusammen. Es gewinnt der Spieler mit der kleinsten Summe. Zahlen gelten als solche, Multichoice gilt als 1, Freechoice gilt als 10.

Mögliche Spielzüge (Denken Sie daran: Multichoice oder Freechoice können getauscht werden, um zur Rechnung zu passen).

<u>Gespielte</u>	<u>Berechnung</u>
2 * 4 * 8	2 x 4 = 8

<u>Gespielte</u>	<u>Berechnung</u>
6	6
2 * 4 * 8	2 x /+ 4 = 8
7	7
*	=
1	1
3	3

<u>Gespielte</u>	<u>Berechnung</u>
6	6
2 * 4 * 8	2x/+ 4 = 8
7 *	7 x
* 9	= 9
1 *	1 =
3 ☺	3 7
2	2

<u>Gespielte</u>	<u>Berechnung</u>
6	6
2 * 4 * 8	2 x 4 = 8
7 *	7 x
* 9	+ 9
1 *	1 =
3 ☺	3 7
* 2	= 2
5	5
5	5

<u>Gespielte</u>	<u>Berechnung</u>
6	6
2 * 4 * 8	2 x 4 = 8
7 *	7 x
* 9	+ 9
1 *	1 =
3 ☺	3 7
* 2	= 2
5	5
5 * 1 * 5 * 2 0	5 - 1 x 5 = 20

<u>Gespielte</u>	<u>Berechnung</u>
6	6
9 2 * 4 * 8	9 2x/+ 4 = 8
* 7	x 7
6 *	6 =
* 1	= 1
5 3	5 3
4	4

Nicht erlaubt, außer Sie können etwas zu 92+4=8 hinzufügen, um gleichzeitig eine Rechnung daraus zu machen.

<u>Gespielte</u>	<u>Berechnung</u>
6	6
2 * 4 * 8	2x/+ 4 = 8
8 * 7 * 1 5	8 + 7 = 1 5
*	=
1	1
3	3

Nicht erlaubt, da es nicht im Stil eines Kreuzworträtsels ist.